

Ces étapes permettent d'utiliser dans le terminal de MacOS les commandes qui sont données en cours ou en TP (gnuplot et c++). *

- Installer Xcode depuis <http://developer.apple.com/xcode/>

Il faut avoir un compte Apple. Après l'installation de Xcode, le terminal connaît la commande c++.

-Télécharger et installer Aquaterm.dmg depuis

<http://sourceforge.net/projects/aquaterm/files/AquaTerm/v1.0.1/>

-Télécharger gnuplot-4.4.3.tar.gz depuis <http://sourceforge.net/projects/gnuplot/files/gnuplot/4.4.3/>

-Décompresser le dossier en double cliquant dessus dans le Finder.

-Ouvrir le terminal (dans Applications/utilitaires)

-Se placer dans le dossier gnuplot-4.4.3/ avec la commande cd (comme sur Linux) par exemple si le dossier est sur le bureau :

```
cd 'Desktop/gnuplot-4.4.3'
```

-Compilation : Taper dans l'ordre les commandes suivantes

```
./configure
```

```
make
```

```
sudo make install
```

(il faudra saisir le mot de passe administrateur)

-Taper gnuplot dans le terminal, si tout s'est bien passé le programme se lance.

*Penser à remplacer les '**set term X11**' par '**set term aqua**'. La première commande fonctionne, mais on a un meilleur affichage avec la deuxième.